PROCESSMİND ÖĞRENME POSTERİ

BPMN 2.0 Referans

Business Process Model and Notation

Her süreç diyagramını okumak için dört kural, ProcessMind'ın desteklediği tüm öğeler, bir çözümlü örnek ve insanların en sık düştüğü beş hata.

PROCESSMIND

01 Bir şekil bir adımdır
Yuvarlak köşeli dikdörtgenler iştir: bir görev ya da içinde daha fazla adım saklayan bir alt süreç.

02 Bir ok bir sıradır
Düz ok, bundan sonra ne olacağını söyler. Kesikli ok, katılımcılar arasındaki mesajdır.

03 Bir havuz bir sahiptir
Bir havuz, bir katılımcı. İçindeki şeritler işi role göre böler.

04 Bir eşkenar dörtgen bir karardır
İçindeki simge yolun nasıl ayrıldığını veya birleştiğini söyler: tek yön, birkaçı ya da hepsi.

1 Aktiviteler
Yapılan iş

Aktivite bir iş birimidir. Tek bir adım için görev, birbirine bağlı adımları gruplamak için alt süreç kullanın.

GÖREV TÜRLERİ



Görev türü işi kimin ya da neyin yaptığını söyler; düz görev türsüzdür.

AKTİVİTE TÜRLERİ



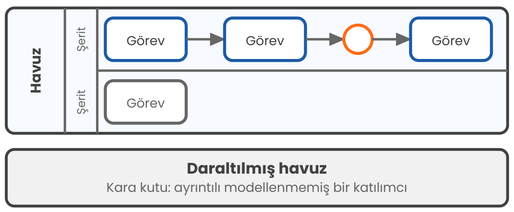
Daraltılmış alt süreç, içeriği yerine artı işareti gösterir; kalın çerçeve yeniden kullanılabilir bir süreç çağrısını belirtir.

AKTİVİTE İŞARETLERİ



İşaretler birleşir: bir alt süreç hem döngü hem çoklu örnek olabilir.

2 Havuzlar ve şeritler
Kim sorumlu



Daraltılmış havuz
Kara kutu: ayrıntılı modellenmemiş bir katılımcı

Havuz tek bir katılımcıdır — bir kuruluş, bir rol ya da bir sistem. Şeritler havuzu sorumluluklara böler. Dizi akışı havuz sınırını asla geçmez, mesaj akışı her zaman geçer.

3 Olaylar
Gerçekleşen bir şey

Olaylar dairelerdir. Kenarlık ne zaman gerçekleştiğini, simge neyin tetiklediğini gösterir. Tablo, ProcessMind'ın desteklediği tüm bileşimleri içerir.

Olay	Anlamı	Başlangıç süreci açar	Ara yakalayan	Ara fırlatan	Bitiş süreci kapatır	Alt süreç başlangıcı kesintiye uğratan	Alt süreç başlangıcı kesintiye uğratmayan	Sınır kesintiye uğratan	Sınır kesintiye uğratmayan
Yok	Türsüz olay: başlangıç, durum değişikliği ya da bitiş.	○	·	◎	●	○	·	·	·
Mesaj	Başka bir katılımcıdan mesaj almak ya da göndermek.	✉	✉	✉	✉	✉	✉	✉	✉
Zamanlayıcı	Bir tarih, bir süre ya da yinelenen bir döngü.	🕒	🕒	·	·	🕒	🕒	🕒	🕒
Yükseltme	Daha üst bir sorumluluk seviyesine yükseltme.	⮝	·	⮝	⮝	⮝	⮝	⮝	⮝
Koşullu	Bir iş koşulu doğru olduğunda tepki verir.	☰	☰	·	·	☰	☰	☰	☰
Bağlantı	Sayfa dışı bağlayıcı: bir fırlatma bir yakalamayla eşleşir.	·	⇨	⇨	·	·	·	·	·
Hata	Adlandırılmış bir hatayı yakalamak ya da fırlatmak.	·	·	·	↯	↯	·	↯	·
İptal	İptal edilen bir işleme tepki verir.	·	·	·	✕	·	·	⨯	·
Telafi	Telafiyi işlemek ya da tetiklemek.	·	·	⏪	⏪	⏪	·	⏪	·
Sinyal	Yayın: bir fırlatma birçok kez yakalanabilir.	△	△	▲	▲	△	△	△	△
Çoklu	Kümeden birini yakala; fırlatırken hepsini birden.	⬠	⬠	⬟	⬟	⬠	⬠	⬠	⬠
Paralel çoklu	Kümedeki tüm olaylar gerçekleşmelidir.	✚	✚	·	·	✚	✚	✚	✚
Sonlandır	Tüm süreç örneğini hemen sonlandırır.	·	·	·	●	·	·	·	·

Başlangıç: tek ince kenarlık · Ara: iki halka · Bitiş: tek kalın kenarlık · Kesikli: kesintiye uğratmayan · Gri hücre: BPMN 2.0'da geçersiz, bu yüzden modellenmez

4 Geçitler
Yolun ayrıldığı ve birleştiği yer



5 Veri ve artefaktlar
İşin okuduğu ve yazdığı şeyler



Veri nesneleri ve depoları bir aktiviteye veri ilişkisiyle bağlanır. Üç çizgili işaret bir veri nesnesini koleksiyona dönüştürür.

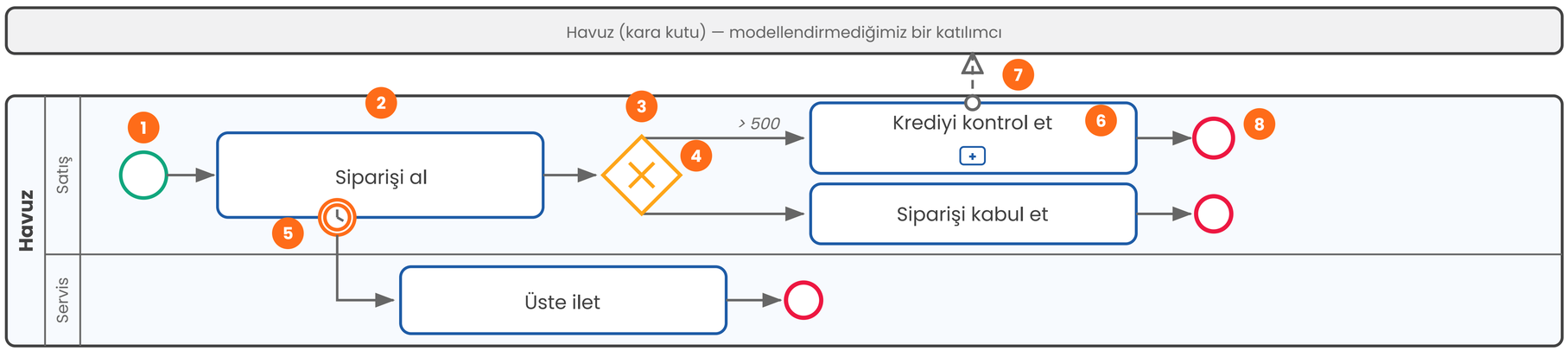
Metin açıklaması modelin bir bölümünü açıklar; grup öğeleri çerçeveler ve bir ad taşır.

6 Bağlantılar
Öğeler nasıl ilişkilidir



Dizi akışı tek bir havuzda kalır ve iki akış öğesini bağlar; mesaj akışı her zaman havuz sınırını geçer.

7 Bir sipariş, soldan sağa okunur
Numaralı her öğeyi burada, sonra yukarıdaki tablolarda yeniden bulun



1 Bir başlangıç olayı süreci açar: içine hiçbir şey akmaz.
2 Kullanıcı görevi, bir kişinin yaptığı iştir.
3 Dışlayıcı bir geçit: X, tam olarak bir dalın devam ettiği anlamına gelir.
4 Koşul, çıkan sıra akışına yazılır.
5 Görevdeki sınır zamanlayıcısı: adım uzarsa bu yol devreye girer.
6 Daraltılmış alt süreç, ayrıntısını bir artı işaretinin arkasında saklar.
7 Mesaj akışı bir mesajı başka bir katılımcıya taşır — asla aynı havuzun içinde değil.
8 Bir bitiş olayı bu yolu kapatır; bir süreçte birkaç tane olabilir.

8 İnsanların en sık düştüğü beş hata
ProcessMind'ın model kalitesi kontrolleri tam olarak bunları arar

1 Havuzundan çıkan bir sıra akışı
Sıra tek bir havuzun içindedir; havuzlar arasında mesaj akışı olmalıdır.

2 Tek dallı bir geçit
Bir kararın en az iki çıkan akışı olmalı, yoksa karar değildir.

3 Hiç tetiklenmeyen bir olay
Tetikleyicisiz bir başlangıç olayı genellikle eksik bir mesaj, zamanlayıcı ya da koşul demektir.

4 Adsız görevler
Fiil ve nesne yazın — 'Onaylama' değil 'Faturayı onayla'.

5 Birleşmesi olmayan bir ayrılma
Paralel ayrılmanın paralel birleşmesi gerekir, yoksa belirteçler sonunda birikir.