PROCESSMIND 학습 포스터

BPMN 2.0 레퍼런스

Business Process Model and Notation

어떤 프로세스 다이어그램이든 읽는 네 가지 규칙, ProcessMind가 지원하는 모든 요소, 하나의 예제, 그리고 자주 빠지는 다섯 가지 실수.

PROCESSMIND

01 도형은 단계
둥근 사각형은 작업입니다. 태스크이거나, 더 많은 단계를 감춘 서브 프로세스입니다.

02 화살표는 순서
실선 화살표는 다음에 무슨 일이 일어나는지 말합니다. 점선 화살표는 참여자 사이의 메시지입니다.

03 풀은 소유자
풀 하나에 참여자 하나. 안의 레인은 역할별로 작업을 나눕니다.

04 다이아몬드는 결정
안의 기호가 경로가 어떻게 갈라지고 합쳐지는지 알려 줍니다. 한 갈래, 여러 갈래, 또는 전부.

1 액티비티
수행되는 작업

액티비티는 작업 단위입니다. 단일 단계에는 태스크를, 함께 묶이는 단계에는 서브 프로세스를 사용하세요.

태스크 유형



태스크 유형은 누가 또는 무엇이 작업을 수행하는지 나타냅니다. 일반 태스크는 유형이 없습니다.

액티비티 유형



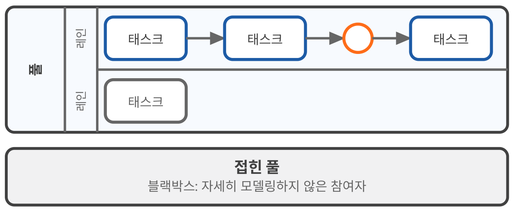
접힌 서브 프로세스는 내용 대신 더하기 표시를 보여 주고, 두꺼운 테두리는 재사용 프로세스 호출을 나타냅니다.

액티비티 마커



마커는 조합할 수 있습니다. 서브 프로세스는 동시에 반복이면서 다중 인스턴스일 수 있습니다.

2 풀 & 레인
누가 책임지는가



풀은 참여자 하나입니다. 조직, 역할 또는 시스템이조. 레인은 이를 책임 단위로 나눕니다. 시퀀스 흐름은 풀 경계를 절대 넘지 않고, 메시지 흐름은 항상 넘습니다.

3 이벤트
일어나는 일

이벤트는 원입니다. 테두리는 언제 발생하는지, 아이콘은 무엇이 트리거하는지 나타냅니다. 아래 표는 ProcessMind가 지원하는 모든 조합입니다.

이벤트	의미	시작 프로세스를 엽니다	중간 캐칭	중간 스로잉	종료 프로세스를 닫습니다	서브 프로세스 시작 인터럽트	서브 프로세스 시작 비인터럽트	경계 인터럽트	경계 비인터럽트
없음	유형 없는 이벤트: 시작, 상태 변경 또는 종료.	○	·	◎	●	○	·	·	·
메시지	다른 참여자로부터 메시지를 받거나 보냅니다.	✉	✉	✉	✉	✉	✉	✉	✉
타이머	날짜, 기간 또는 반복 주기.	◷	◷	·	·	◷	◷	◷	◷
에스컬레이션	더 높은 책임 수준으로 에스컬레이션합니다.	⅄	·	⅄	⅄	⅄	⅄	⅄	⅄
조건부	비즈니스 조건이 참이 될 때 반응합니다.	☰	☰	·	·	☰	☰	☰	☰
링크	페이지 밖 연결: 하나의 스로잉이 하나의 캐칭과 짝을 이룹니다.	·	⇨	➡	·	·	·	·	·
오류	이름이 있는 오류를 잡거나 던집니다.	·	·	·	↯	↯	·	↯	·
취소	취소된 트랜잭션에 반응합니다.	·	·	·	✕	·	·	⊠	·
보상	보상을 처리하거나 트리거합니다.	·	·	◀◀	◀◀	◀◀	·	◀◀	·
신호	브로드캐스트: 하나의 스로잉을 여러 번 캐칭할 수 있습니다.	△	△	▲	▲	△	△	△	△
다중	집합 중 하나를 캐칭하고, 스로잉 시 전부 던집니다.	⬠	⬠	⬟	⬟	⬠	⬠	⬠	⬠
병렬 다중	집합의 모든 이벤트가 발생해야 합니다.	✣	✣	·	·	✣	✣	✣	✣
종료(터미네이트)	프로세스 인스턴스 전체를 즉시 종료합니다.	·	·	·	●	·	·	·	·

시작: 얇은 테두리 하나 ◎ 중간: 링 두 개 ● 종료: 두꺼운 테두리 하나 ◌ 점선: 비인터럽트 · 회색 셀: BPMN 2.0에서 유효하지 않아 모델링하지 않습니다

4 게이트웨이
경로가 갈라지고 합쳐지는 곳



5 데이터 & 아티팩트
작업이 읽고 쓰는 것



데이터 객체와 데이터 저장소는 데이터 연결로 액티비티에 붙습니다. 세 줄 마커는 데이터 객체를 컬렉션으로 바꿉니다.

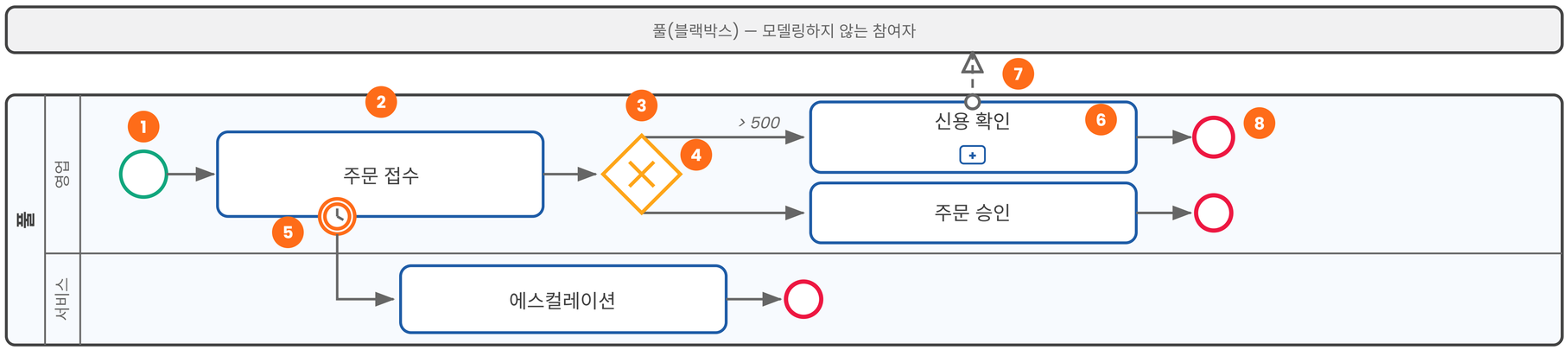
텍스트 주석은 모델의 일부를 설명하고, 그룹은 요소를 묶고 이름을 붙입니다.

6 연결
요소들이 관계하는 방식



시퀀스 흐름은 한 풀 안에 머물며 두 흐름 요소를 잇습니다. 메시지 흐름은 항상 풀 경계를 넘습니다.

7 하나의 주문을 왼쪽에서 오른쪽으로 읽기
번호가 붙은 각 요소를 여기서 찾고, 위 표에서 다시 찾아보세요



1 시작 이벤트가 프로세스를 엽니다. 안으로 흐르는 것은 없습니다.
2 사용자 태스크는 사람이 하는 작업입니다.
3 배타적 게이트웨이: X는 정확히 하나의 분기만 계속된다는 뜻입니다.
4 조건은 나가는 시퀀스 흐름에 적습니다.
5 태스크의 경계 타이머: 단계가 너무 오래 걸리면 이 경로가 작동합니다.
6 접힌 서브 프로세스는 더하기 표시 뒤에 세부를 감춥니다.
7 메시지 흐름은 다른 참여자에게 메시지를 전합니다. 같은 풀 안에서는 절대 쓰지 않습니다.
8 종료 이벤트가 이 경로를 닫습니다. 프로세스에는 여러 개가 있을 수 있습니다.

8 자주 빠지는 다섯 가지 실수
ProcessMind의 모델 품질 검사가 바로 이것을 찾습니다

1 풀을 벗어나는 시퀀스 흐름
순서는 한 풀 안에 속합니다. 풀 사이에서는 메시지 흐름이어야 합니다.

2 분기가 하나뿐인 게이트웨이
결정에는 나가는 흐름이 최소 두 개 필요합니다. 아니면 결정이 아닙니다.

3 절대 트리거되지 않는 이벤트
트리거 없는 시작 이벤트는 보통 빠진 메시지, 타이머 또는 조건을 뜻합니다.

4 이름 없는 태스크
동사와 목적어를 쓰세요. '승인'이 아니라 '청구서 승인'.

5 합류 없는 분기
병렬 분기에는 병렬 합류가 필요합니다. 없으면 토큰이 끝에서 쌓입니다.