POSTER PEMBELAJARAN PROCESSMIND

BPMN 2.0 Referensi

Business Process Model and Notation

Empat aturan untuk membaca diagram proses apa pun, semua elemen yang didukung ProcessMind, satu contoh lengkap, dan lima kesalahan yang paling sering terjadi.

PROCESSMIND

01 Bentuk adalah langkah
Kotak bersudut bulat adalah pekerjaan: tugas, atau sub-proses yang menyembunyikan lebih banyak langkah.

02 Panah adalah urutan
Panah penuh menunjukkan apa yang terjadi berikutnya. Panah putus-putus adalah pesan antarpeserta.

03 Pool adalah pemilik
Satu pool, satu peserta. Lane di dalamnya membagi pekerjaan menurut peran.

04 Belah ketupat adalah keputusan
Simbol di dalamnya menunjukkan bagaimana jalur bercabang atau bergabung: satu arah, beberapa, atau semua.

1 Aktivitas

Pekerjaan yang dikerjakan

Aktivitas adalah satuan kerja. Gunakan tugas untuk satu langkah dan sub-proses untuk mengelompokkan langkah yang saling terkait.

JENIS TUGAS

- Tugas
- Tugas pengguna
- Tugas manual
- Tugas layanan
- Tugas kirim
- Tugas terima
- Tugas skrip
- Tugas aturan bisnis

Jenis tugas menunjukkan siapa atau apa yang mengerjakan; tugas biasa tidak berjenis.

JENIS AKTIVITAS

- Sub-proses
- Sub-proses peristiwa
- Sub-proses ad-hoc
- Transaksi
- Aktivitas panggil
- Sub-proses diperluas

Sub-proses yang diciutkan menampilkan penanda plus, bukan isinya; bingkai tebal menandai pemanggilan proses yang dapat digunakan kembali.

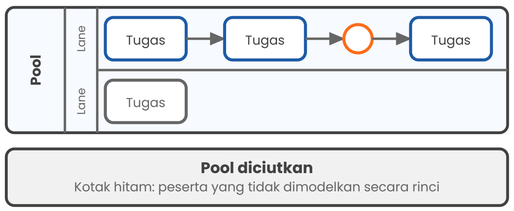
PENANDA AKTIVITAS

- Sub-proses
- Perulangan
- Multi-instance, paralel
- Multi-instance, berurutan
- Kompensasi
- Ad-hoc

Penanda dapat digabung: sebuah sub-proses bisa sekaligus berulang dan multi-instance.

2 Pool & Lane

Siapa yang bertanggung jawab



Satu pool adalah satu peserta — organisasi, peran, atau sistem. Lane membaginya menurut tanggung jawab. Alur sekuensial tidak pernah melewati batas pool; alur pesan selalu melewatinya.

3 Peristiwa

Sesuatu yang terjadi

Peristiwa adalah lingkaran. Bingkainya menunjukkan kapan terjadi, ikonnya menunjukkan apa pemicunya. Tabel di bawah memuat setiap kombinasi yang didukung ProcessMind.

Peristiwa	Arti	Mulai membuka proses	Antara menangkap	Antara melempar	Akhir menutup proses	Mulai sub-proses menginterupsi	Mulai sub-proses non-menginterupsi	Batas menginterupsi	Batas non-menginterupsi
Tidak ada	Peristiwa tanpa jenis: mulai, perubahan status, atau akhir.	○	·	◎	●	○	·	·	·
Pesan	Menerima atau mengirim pesan dari peserta lain.	✉	✉	✉	✉	✉	✉	✉	✉
Pewaktu	Tanggal, durasi, atau siklus berulang.	🕐	🕐	·	·	🕐	🕐	🕐	🕐
Eskalasi	Eskalasi ke tingkat tanggung jawab yang lebih tinggi.	▲	·	▲	▲	▲	▲	▲	▲
Bersyarat	Bereaksi saat kondisi bisnis menjadi benar.	≡	≡	·	·	≡	≡	≡	≡
Tautan	Penghubung antarhalaman: satu lemparan berpasangan dengan satu tangkapan.	·	⇨	⇨	·	·	·	·	·
Kesalahan	Menangkap atau melempar kesalahan bernama.	·	·	·	↯	↯	·	↯	·
Batal	Bereaksi terhadap transaksi yang dibatalkan.	·	·	·	✕	·	·	⊠	·
Kompensasi	Menangani atau memicu kompensasi.	·	·	◀◀	◀◀	◀◀	·	◀◀	·
Sinyal	Siaran: satu lemparan dapat ditangkap berkali-kali.	△	△	△	▲	△	△	△	△
Banyak	Tangkap salah satu dari himpunan; lempar semuanya sekaligus.	⬠	⬠	⬟	⬟	⬠	⬠	⬠	⬠
Banyak paralel	Setiap peristiwa dalam himpunan harus terjadi.	✣	✣	·	·	✣	✣	✣	✣
Terminasi	Mengakhiri seluruh instance proses seketika.	·	·	·	●	·	·	·	·

○ Mulai: satu bingkai tipis ◎ Antara: dua cincin ● Akhir: satu bingkai tebal ⬚ Garis putus-putus: non-menginterupsi · Sel abu-abu: tidak valid di BPMN 2.0, jadi tidak dimodelkan

4 Gerbang

Tempat jalur bercabang dan bergabung

- **Gerbang** — Gerbang tanpa jenis: belah ketupat tanpa perilaku.
- **Eksklusif** — Tepat satu cabang keluar yang dilanjutkan (XOR).
- **Inklusif** — Satu atau beberapa cabang dilanjutkan (OR); semua yang aktif diselesaikan.
- **Paralel** — Semua cabang berjalan (AND) dan semua ditunggu.
- **Kompleks** — Percabangan yang tidak dapat diungkapkan gerbang lain.
- **Berbasis peristiwa** — Peristiwa berikutnya atau tugas terima menentukan cabang.
- **Eksklusif berbasis peristiwa** — Memulai instance baru untuk setiap peristiwa yang terjadi.
- **Paralel berbasis peristiwa** — Memulai instance baru setelah semua peristiwa terjadi.

5 Data & Artefak

Apa yang dibaca dan ditulis pekerjaan

- Objek data
- Koleksi
- Penyimpanan data
- Input data
- Output data
- Asosiasi data
- Anotasi teks
- Grup

Objek data dan penyimpanan data dipasang ke aktivitas dengan asosiasi data. Penanda tiga garis mengubah objek data menjadi koleksi.

Anotasi teks menjelaskan bagian model; grup membingkai elemen dan membawa nama.

6 Koneksi

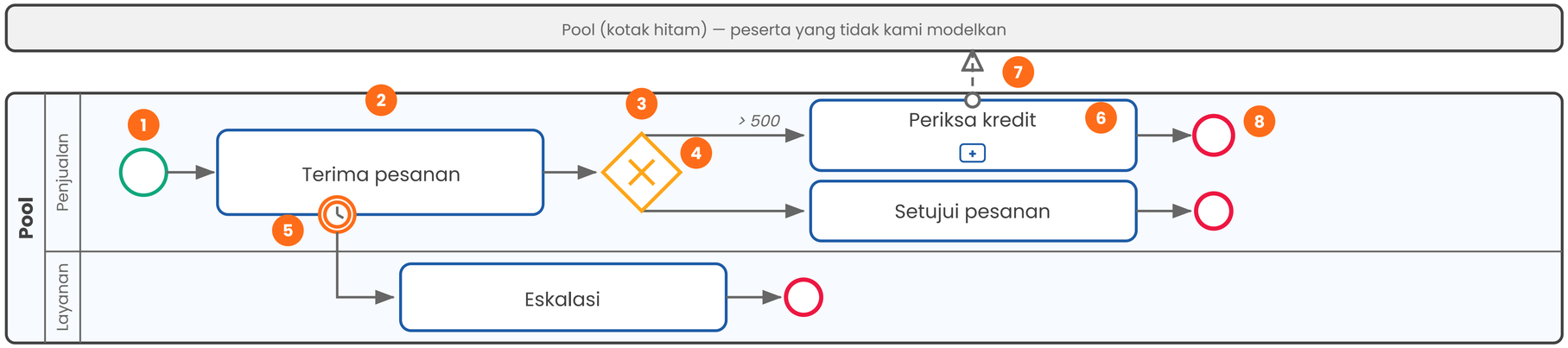
Bagaimana elemen saling berhubungan

- **Alur sekuensial** — Urutan aktivitas berjalan.
- **Alur bersyarat** — Berjalan hanya jika kondisinya benar.
- **Alur default** — Diambil saat tidak ada kondisi lain yang benar.
- **Alur pesan** — Antara dua peserta, tidak pernah di dalam satu peserta.
- **Asosiasi** — Mengikat anotasi atau elemen data ke elemen alur.
- **Asosiasi data** — Menunjukkan bahwa aktivitas membaca atau menulis data.

Alur sekuensial tetap di dalam satu pool dan menghubungkan dua elemen alur; alur pesan selalu melintasi batas pool.

7 Satu pesanan, dibaca dari kiri ke kanan

Temukan setiap elemen bernomor di sini, lalu temukan lagi di tabel di atas



1. Peristiwa mulai membuka proses: tidak ada apa pun yang mengalir ke dalamnya.
2. Tugas pengguna adalah pekerjaan yang dilakukan seseorang.
3. Gerbang eksklusif: tanda X berarti tepat satu cabang berlanjut.
4. Kondisi ditulis pada alur sekuensial keluar.
5. Pewaktu batas pada tugas: jika langkah berjalan terlalu lama, jalur ini aktif.
6. Sub-proses yang diciutkan menyembunyikan detailnya di balik penanda plus.
7. Alur pesan membawa pesan ke peserta lain — tidak pernah di dalam pool yang sama.
8. Peristiwa akhir menutup jalur ini; sebuah proses boleh punya beberapa.

8 Lima kesalahan yang paling sering terjadi

Pemeriksaan kualitas model ProcessMind mencari persis hal-hal ini

1. **Alur sekuensial keluar dari pool-nya**
   Urutan berada di dalam satu pool; antarpool harus berupa alur pesan.
2. **Gerbang dengan satu cabang**
   Keputusan butuh setidaknya dua alur keluar, jika tidak, itu bukan keputusan.
3. **Peristiwa yang tidak pernah terpicu**
   Peristiwa mulai tanpa pemicu biasanya berarti pesan, pewaktu, atau kondisi yang hilang.
4. **Tugas tanpa nama**
   Tulis kata kerja dan objek — 'Setujui faktur', bukan 'Persetujuan'.
5. **Pemisahan tanpa penggabungan**
   Pemisahan paralel membutuhkan penggabungan paralel, atau token menumpuk di akhir.

PROCESSMIND © ProcessMind

Simbol mengikuti spesifikasi OMG BPMN 2.0